PHILIPS VIDEOPAC +

TRANS AMERICAN RALLY

For Videopac+ and Jopac only
Spécifique pour consoles Videopac+ et Jopac

ENGLISH

This is a **Videopac+** game cartridge which, as you may have seen already on the packaging, can be used on any **Videopac+**, or **Jopac** game computer.

Great care has been taken with the programming and testing of all Videopac cartridges. There are literally millions of game situations however and there's a slight chance that you may run into one where the game stalls. In such cases there's only one thing you can do: press RESET and start the game again right from the beginning.

DEUTSCH

Dies ist eine **Videopac+** -Spielkassette, die - wie Sie schon auf der Verpackung lesen konnten - in Verbindung mit jedem **Videopac+** - oder **Jopac**- Computer verwendbar ist.

Grosse Sorgfalt wurde auf die Programmierung und des Austesten sämtlicher Videopac-Kassetten verwendet. Trotzdem kann unter den Millionen möglicher Spielsituationen der seltene Fall auftreten, dass das Spiel einmal blockiert wird. In solchen Fällen hilft nur eins: Taste RESET drücken und Spiel von Beginn an wiederholen.

FRANÇAIS

Comme vous l'avez peut-être déjà lu sur l'emballage, cette cartouche de jeu **Videopac+** peut être utilisée sur tous les ordinateurs de jeu **Videopac+** ou **Jopac**.

Toutes les cartouches Videopac ont fait l'objet d'une programmation et de tests soignés. Il existe littéralement des millions de situations de jeu et les risques d'en rencontrer une où le jeu se bloque sont minimes. Le cas échéant, la seule solution consistea à appuyer sur la touche RESET et à reprendre le jeu au début.

NEDERLANDS

Dit is een **Videopac+** spel-kassette, die - zoals u wellicht al op, de verpakking gezien hebt - gebruikt kan worden met elke **Videopac+** of **Jopac** spelcomputer.

Alle Videopac spel-cassettes zijn met grote zorg geprogrammeerd en getest. In zo'n spel komen echter letterlijk ontelbare situaties voor en er bestaat altijd een heel kleine kans, dat u een spel-situatie tegenkomt, waarbij de zaak vastloopt. Mòcht zoiets voorkomen, den is er slechts één

oplossing: druk op RESET en begin het spel weer van voren af aan.

ITALIANO

Questa è una cassette da gioco **Videopac+** che, come forse avete già visto sulla scatola, si può usare su ogni computer da gioco **Videopac+** o **Jopac**.

Il programmare e collaudare di tutte le cassette Videopac è stato eseguito con molta cura. Purtroppo ci sono letteralmente milioni situazioni di gioco e c'è una piccolissima probabilità che troverete una situazione net quale il gioco si ferma. In tali casi si può fare una sola cosa: premere RESET e ricominciare il gioco fin dal principio.

DANSK

Dette er en **Videopac+** spilkassette, som De måske allerede har set på pakken, kan den bruges i enhver **Videopac+** eller **Jopac** computer.

Programmering og afprøvning af alle Videopac kassetter er foretaget meget ornhyggeligt. Det er imidlertid millioner af spilsituationer, og der er en lille chance for, at De kan blive udsat for een, hvor spillet standser. I sådanna tilfælde er der kun et at gøre: tryk på RESET og begynd spillet forfra.

SVENSKA

Detta är en **Videopac+** spel kasett vilket, som redan framgår av omslaget, kan användas på varje **Videopac+** eller **Jopac** spel maskin.

Stor aktsamhet har tagits med programmeringen och testningen av alla Videopac kasetter. Emellertid finns det bokstavligen miljoner spelsituationer och det är en liten möjlighet att Du kommer att hamna i en situation där spelet stannar. I så fall finns det bara en sak att göra: Tryck på RESET och börja om spelet från början.

ESPAÑOL

Esto es un cartucho de juegos **Videopac+** que, como usted ha podido ver sobre el embalaje, puede ser usado en cualquier computer de juegos **Videopac+** o **Jopac**.

Literalmente hay millones de situaciones de juego, sin embargo existe la pequeña probabilidad de que usted tropiece con una situación por la cual el juego se atasque. En estos casos sólo se puede hacer una cosa: presionar RESET y empezar el juego otra vez desde all principio.

PORTUGUES

Esta é uma cartridge de jogos **Videopac+** que, como já pode ter visto na embalagem, pode ser usada em qualquer computador de jogos **Videopac+** ou **Jopac**.

Exerceu-se bastante cuidado durante a programação e teste de todas as cartridges Videopac. Existem contudo literalmente milhões de situações nos jogos e há uma pequena possibilidade que VS. encontre por acaso uma situação na qual o jogo pára. Nestes casos há somente uma coisa a fazer: prima RESET e comece novamente o jogo do principio.

Instructions for Use (Page 3)

ENGLISH

This game can be played only with a Videopac + or Jopac game computer.

TRANS AMERICAN RALLY
A test of driving skill for 1 to 5 drivers.

For demonstration:
First press RESET
Next press 'D'

The first scene shows a map of the U.S.A. and the total distance to be covered, starting at the West Coast, right across the continent to the East Coast.

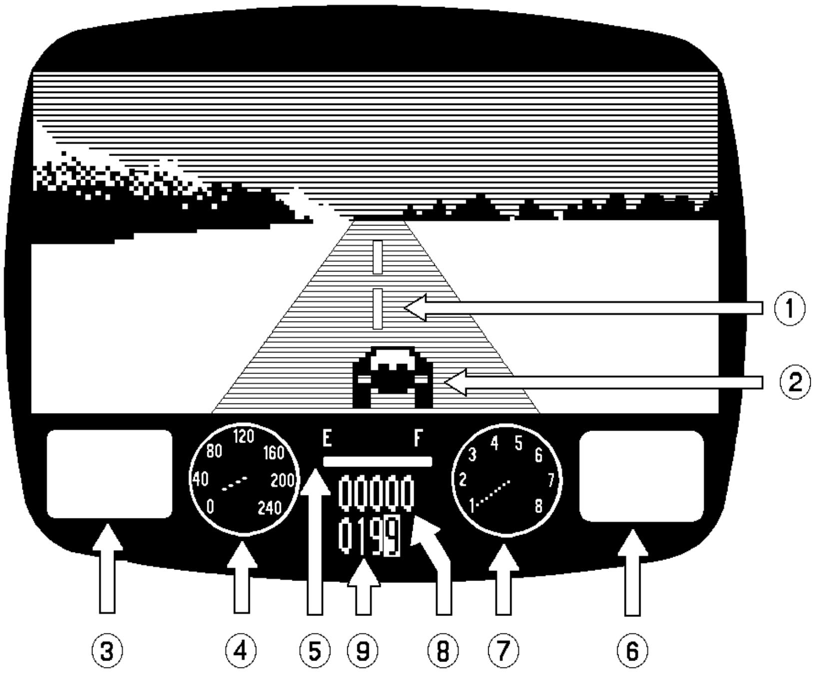
The rally is driven in three stages:
1st stage: Los Angeles - Denver (straight highways through desert country).
2nd stage: Denver - Chicago (night driving with lots of curves).
3rd stage: Chicago - New York (daytime driving over ice covered roads).

Object of the game
To cover as large a distance as possible with the available fuel. Any collision means a considerable loss of fuel, but you can continue the race. You make refuelling stops in Denver, Chicago and New York.

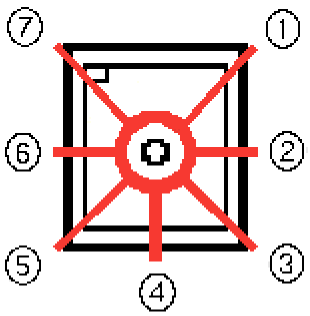
The game is over when you run out of fuel.
When you succeed in covering the entire distance to New York, you automatically start all over again from Los Angeles for another try. The course does get progressively more difficult. There will be heavier traffic and the speed increases.

Playing Trans American Rally
First press RESET - Next press '0'

1 Road
2 Your car
3 Left rearview-mirror
4 Speedometer (up to 240 mph)
5 Fuelgauge
6 Right rearview-mirror
7 Tachometer (up to 8000 rpm)
8 Total distance covered (score indicator)
9 Distance to be covered to next refuelling stop



Handling your car



1 -\
2 -- Steer to the right
3 -/
4 - Apply brakes
5 -\
6 -- Steer to the left
7 -/

Press action button to accelerate.

End of game
The game is over when you run out of fuel before reaching next refuelling stop.

Score keeping
At end of game your score is automatically transferred to the rally score board. It holds a maximum of five scores.

Line indicates last score. Here you can type in your name or that of one of the other competitors.

Next round starts automatically.

Playing tip
At the speed you are travelling it is important to distinguish oncoming cars from cars travelling the

same direction you are!

- Oncoming cars are green
- Other cars are blue

Use your brakes to avoid collisions!

Gebrauchsanleitung (Seite 5)

DUETSCH

Dieses Spiel kann nur auf einem Videopac + - oder Jopac-Computer gespielt werden!

TRANS AMERICAN RALLY

Eine Eignungsprüfung für 1 bis 5 Rennfahrer.

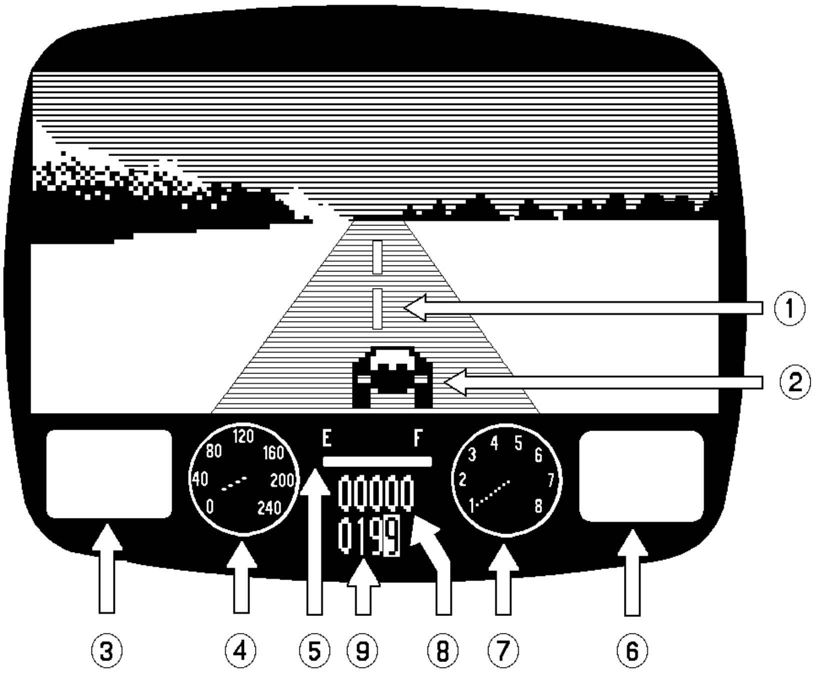
Vorführbetrieb:

Erst Taste RESET drücken.
Dann Taste 'D' drücken.
Die erste Szene zeigt eine Karte der USA und die zurückzulegende Gesamtstrecke: von der Westküste quer durch den Kontinent zur Ostküste.
Die Rally wird in drei Etappen zurückgelegt:
1. Etappe: Los Angeles - Denver (gerade Autostrassen durch Wüstenlandschaft).
2. Etappe: Denver - Chicago (kurvenreiche Nachtfahrt).
3. Etappe: Chicago - New York (Tagesfahrt auf vereisten Strassen).

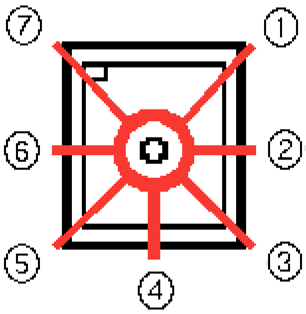
Ziel des Spiels
Mit dem verfügbaren Kraftstoff soll eine möglichst grosse Strecke zurückgelegt werden. Jede Kollision bringt zwar einen erheblichen Kraftstoffverlust mit sich, doch können Sie das Rennen fortsetzen. Zum Auftanken wird in Denver, Chicago und New York gestoppt.
Das Spiel ist aus, wenn Ihr Kraftstoff verbraucht ist.

Wenn es Ihnen gelingt, die Gesamtstrecke bis New York zu schaffen, so starten Sie erneut von Los Angeles zurn nächsten Durchlauf. Die Strecke wird progressiv schwieriger: grössere Verkehrsdichte und höhere Geschwindigkeiten!

Spielbetrieb
Erst Taste RESET drücken.
Dann Taste '0' drücken.
1 Strasse
2 Ihr Fahrzeug
3 linker Rückspiegel
4 Tachometer (bis zu 240 mph)
5 Kraftstoffanzeige
6 rechter Rückspiegel
7 Drehzahlmesser (bis zu 8000 U/min)
8 zurückgelegte Gesamtstrecke (Spielstandsanzeige)
9 restliche Strecke bis zurn nächsten Auftanken



Bedienung Ihres Fahrzeuges



1 -\
2 -- Lenkbewegung nach rechts
3 -/
4 - Bremsen
5 -\
6 -- Lenkbewegung nach links
7 -/

Zum Gasgeben Aktionstaste drücken.

Ende des Spiels
Das Spiel ist aus, wenn Ihnen der Kraftstoff ausgeht, bevor Sie die nächste Tankstation erreicht haben.

Spielstand
Am ende des Spiels wird Ihre Wertung automatisch auf der Rally-Spielstandstafel angezeigt. Darauf können maximal fünf Ergebnisse wiedergegeben werden.

Die Linie bezeichnet das letzte Ergebnis. Hier können Sie Ihren Namen oder den eines anderen Spielers eintippen.

Die nächste Runde startet automatisch.

Hinweis
Wegen des scharten Tempos ist as wichtig, entgegenkommende Fahrzeuge von solchen zu unterscheiden, die in der gleichen Richtung fahren wie Sie!

- Entgegenkommende Fahrzeuge - GRÜN
- In Ihrer Richlung fahrende Fahrzeuge - BLAU

Droht ein Zusammenstoss, müssen Sie bremsen!

Mode d'emploi (page 7)

FRANÇAIS

Ce jeu ne fonctionne que sur un ordinateur de jeu Videopac + ou Jopac.

TRANS AMERICAN RALLY

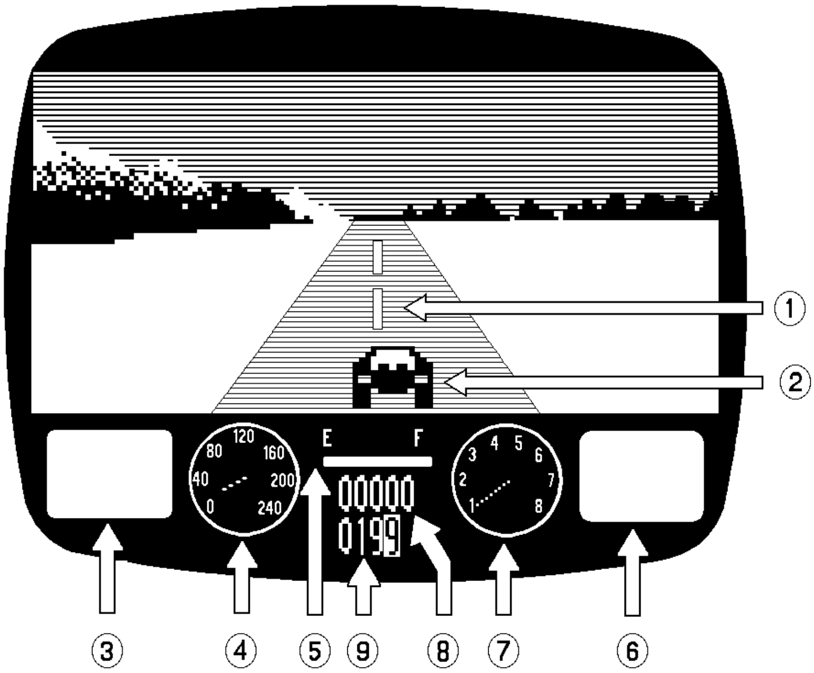
Un jeu de conduite sportive pour 1 à 5 pilotes.

Pour une démonstration:
Frappez d'abord DEPART/RESET
Frappez ensuite la touche 'D'

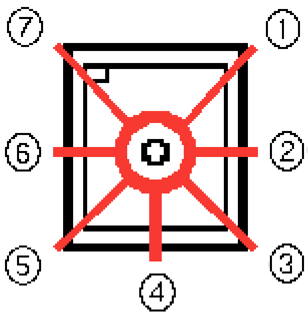
La première scène représente une carte des Etats-Unis et la distance totale à parcourir, de la côte ouest à la côte est, après avoir traversé tout le continent. Le rally se court en trois étapes:
1ère étape: Los Angeles - Denver (autoroute droite à travers le désert).
2ème étape: Denver - Chicago (route de nuit avec de nombreux virages).
3ème étape: Chicago - New York (conduite de jour sur des routes verglacées).

But du jeu
Couvrir la plus grande distance possible avec l'essence disponible. Toute collision entraîne une perte considérable de carburant, mais vous pouvez poursuivre]a course. Vous refaites le plein à Denver, Chicago et New York.
La partie se termine lorsque vous tombez en panne de carburant.
Si vous parvenez à couvrir toute la distance jusqu'à New York, vous repartez automatiquement de Los Angeles pour un autre essai. Certes, la course devient de plus en plus difficile. Le trafic est plus dense et la vitesse augmente.

Déroulement du Trans American Rally
Frappez d'abord DEPART/RESET
Frappez ensuite la touche 'D'
1 Route
2 Votre voiture
3 Rétroviseur gauche
4 Compteur de vitesse (jusqu'à 240 miles/heure)
5 Jauge d'essence
6 Rétroviseur droit
7 Compte-tour (jusqu'à 8000 tours/minute)
8 Distance totale parcourue (totalisateur des points)
9 Distance à parcourir jusqu'au prochain ravitaillement



Manoeuvre de votre voiture



1 -\
2 -- Pour tourner à droite
3 -/
4 - Pour freiner
5 -\
6 -- Pour tourner à gauche
7 -/

Appuyez sur le bouton "action" pour accélérer.

Fin de la partie
La partie se termine si vous tombez en panne d'essence avant d'avoir atteint le prochain point de ravitaillement.

Enregistrement du score
A la fin de la partie, votre score est autornatiquement transféré au tableau de marque du rally. Il peut contenir cinq scores maximum.

La ligne indique le dernier score. Vous pouvez y entrer votre nom ou celui de l'un des autres concurrents.

Le tour suivant commence automatiquement.

Conseils
A la vitesse à laquelle vous roulez, il est important de distinguer les voitures qui viennent en face de celles qui roulent dans le même sens que vous!

- Les voitures venant an face sont vertes
- Les voitures roulant dans le même sens sont bleues

Utilisez vos freins pour éviter les collisions!

Gebruiksaanwijzing (pagina 9)

NEDERLANDS

Deze spelcassette kan alleen gebruikt worden met een Videopac + of Jopac spelcomputer!

TRANS AMERICAN RALLY

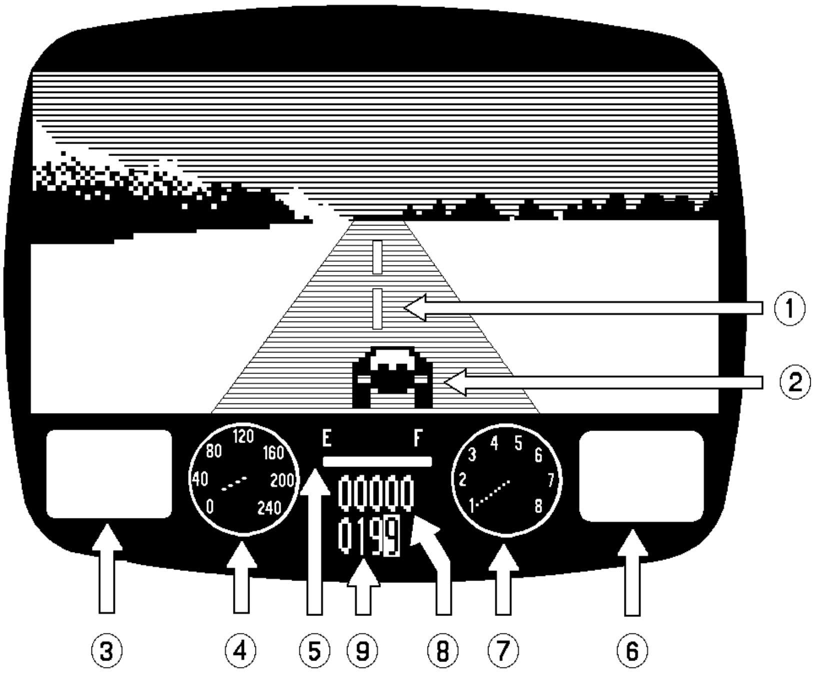
Een rijvaardigheidstest voor 1t/m 5 coureurs.

Voor een speldemonstratie:
Druk eerst op RESET
Daarna op 'D'
Als eerste beeld ziet u een kaart van de USA op uw scherm. Het evenement vindt plaats in drie etappes van de Westkust, dwars over het continent naar de Oostkust.
1^{e} etappe: Los Angeles - Denver (rechte snelwegen door woestijngebied).
2^{e} etappe: Denver - Chicago (een nachtelijke rit over bochtige wegen).
3^{e} etappe: Chicago - New York (bij daglicht over beijzelde wegen).

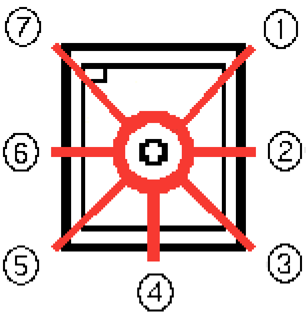
Doel van het spel
Het is de opzet, dat u een zo groot mogelijke afstand aflegt met de beschikbare brandstof. Elke aanrijding betekent een aanzienlijk brandstofverlies, maar u zult de race elke keer weer kunnen vervolgen. In de plaatsen waar u stopt (Denver, Chicago en New York) wordt uw tank weer bijgevuld. Het spel is afgelopen als u zonder brandstof komt te staan. Slaagt u er in de hele afstand naar New York af te leggen, dan begint direct een volgende rit met L.A. als startpunt. Het traject wordt echter steeds zwaarder doordat er meer verkeer komt en de snelheid wordt opgevoerd.

Het spelen van Trans American Rally
Druk eerst op RESET
Vervolgens op '0'

1 De weg
2 Uw bolide
3 Linker achteruitkijkspiegel
4 Snelheidsmeter (tot 240 mijl per uur)
5 Brandstofmeter
6 Rechter achteruitkijkspiegel
7 Toerental-meter (tot 8000 toeren)
8 Afgelegde afstand (score-meter)
9 Afstand tot volgende benzinepomp



Het besturen van de auto



1 -\
2 -- naar rechts
3 -/
4 - remmen
5 -\
6 -- naar links
7 -/

Druk op de actieknop als u wilt accelereren.

Einde van het spel
Het spel is afgelopen als uw benzine op raakt voordat u een volgende stopplaats bereikt.

Bijhouden van de score
Bij het einde van elk spel wordt uw score automatisch overgebracht naar het rally scorebord. Het biedt plaats voor maximaal vijf deelnemers.

De lijn geeft aan wat de laatste score is. Hier kunt u uw naam intoetsen.

De volgende ronde start automatisch.

Spel-tips
Bij de hoge snelheden, waarmee u rijdt, is het van groot belang snel te herkennen in welke richting

het overige verkeer zich beweegt!

- Tegemoetkomende auto's ziin groen
- Overige auto's zijn blauw

Gebruik uw remmen om aanrijdingen te voorkomen!

Istruzioni d'uso (pagina 11)

ITALIANO

Si può giocare solamente su un computer da gioco Videopac + o Jopac.

TRANS AMERICAN RALLY

Prova di abilità di guide per 1 e fino a 5 guidatori.

Per dimostrazione:

Premere prima RESET
Quindi premere 'D'

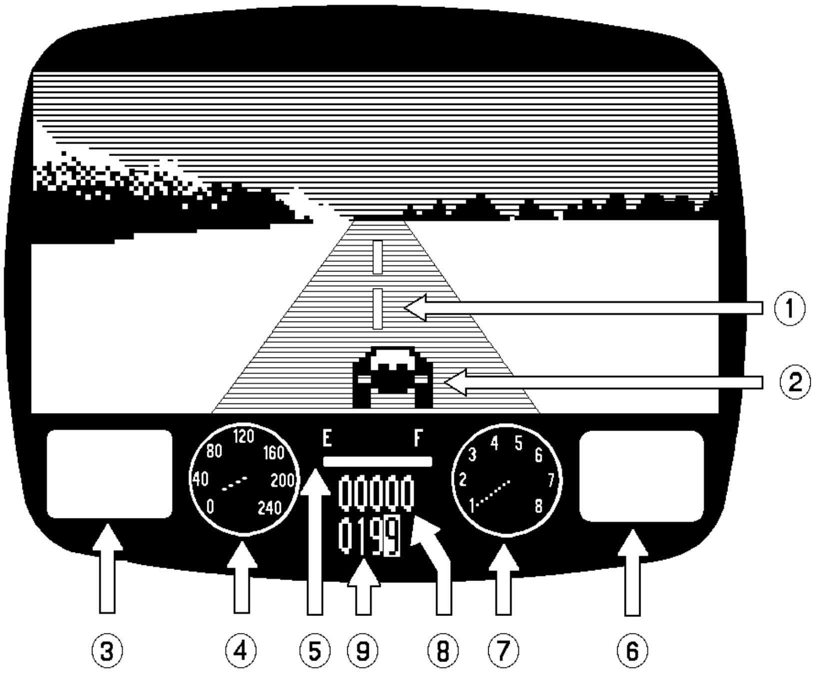
La prima scena illustra una cartina degli U.S.A. e la distanza totale che deve essere percorsa, iniziando dalla Costa Occidentale, attraverso tutto il continente fino alla Costa Orientale.

Il rally viene eseguito in tre fasi:
1 fase: Los Angeles - Denver (autostrade diritte in posti deserti).
2 fase: Denver - Chicago (guida notturna con multe curve).
3 fase: Chicago - New York (guida diurna su strade gelate).

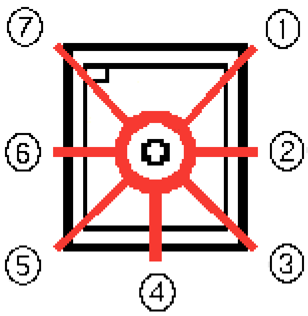
Obiettivo del gioco
Percorrere la maggior distanza possibile con il carburante disponibile. Ogni scontro significa una notevole perdita di carburante, ma la corsa può essere continuata. I rifornimenti di carburante vengono fatti a Denver, Chicago e New York. Il gioco termina quando il carburante finisce.
Quando si riesce a percorrere l'intera distanza fino a New York, si ricomincia automaticamente un altro gioco da Los Angeles.
La gara diventa progressivamente più difficile. Vi sarà più traffico ed anche la velocità aumenterà.

Per giocare al Trans American Rally

Premere prima RESET
Quindi premere '0'
1 Strada
2 La vostra macchina
3 Specchietto retrovisore di sinistra
4 Tachimetro (fino a 240 miglia all'ora)
5 Indicatore livello carburante
6 Specchietto retrovisore di destra
7 Contagiri (fino a 8000 giri al minuto)
8 Distanza totale percorsa (indicatore del punteggio)
9 Distanza da percorrersi fino alla seguente fermata per rifornimento di carburante.



Guide della macchina



1 -\
2 -- Sterzare a destra
3 -/
4 - Frenare
5 -\
6 -- Sterzare a sinstra
7 -/

Per accellerare premere il pulsante di 'action'.

Fine del gioco
Il gioco termina quando il giocatore finisce il carburante prima di arrivare alla stazione di rifornimento seguente.

Punteggio
Alla fine del gioco, il vostro punteggio sarà trasferito automaticamente alla classifica di punteggio del rally, che registra fino a cinque punteggi.

La linea indica l'ultimo punteggio. Qui, potete scrivere il vostro nome o quello di uno degli altri giocatori.

Il gioco seguente inizia automaticamente.

Suggerimento per giocare
Alla velocità a cui viaggiate è importante che sappiate distinguere le macchine che vengono verso di voi da quelle che vaggiano nella vostra stessa direzione!

- Le macchine che vengono verso di voi sono verdi
- Le altre macchine sono blu.

Usate i freni per evitare scontri!

Brugsanvisning (side 13)

DANSK

Dette spil kan kun spilles på en Videopac + eller Jopac spilcomputer.

TRANS AMERICAN RALLY

Enkørselsprøve for 1 til 5 deltagere.

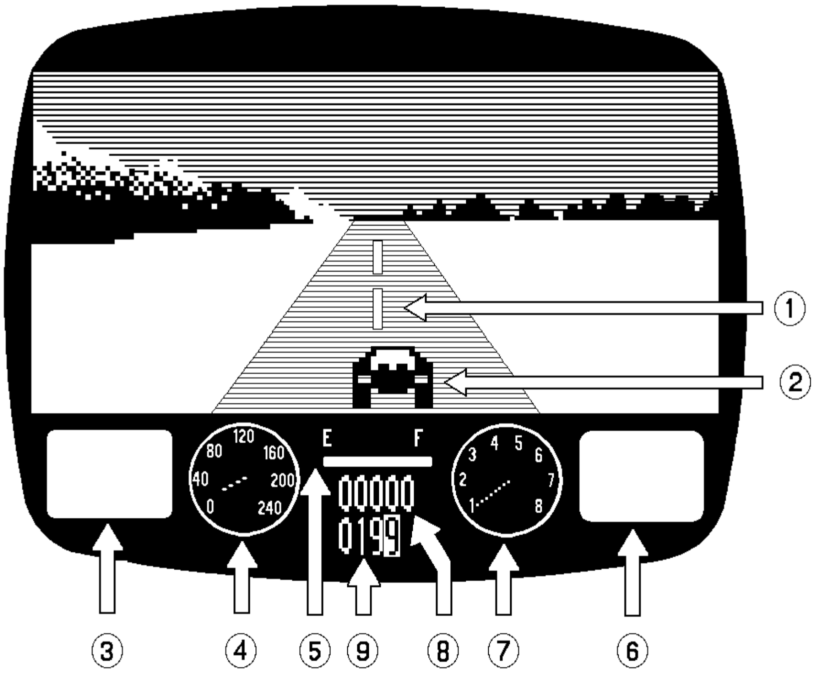
Ved demonstration:
trykkes først på RESET
derefter trykkes på 'D'
Det første billede viser et kort over U.S.A. og hele den afstand, der skal køres fra vestkysten tværs over landet til østkysten.

Rallyen køres i tre stadier:
1ste stadium: Los Angeles - Denver (lige hovedvej igennem ørkenland).
2det stadium: Denver - Chicago (natkørsel med mange sving).
3die stadium: Chicago - New York (dagkørsel på isbelagte veje).

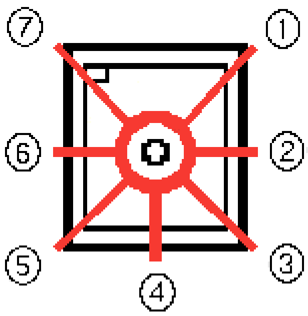
Spillets formål
At køre så stor en afstand som muligt på den benzin, der er til rådighed. Ethvert sammenstød betyder et stort benzintab, men du kan fortsætte kørslen. du får benzin på i Denver, Chicago og New York. Spillet er slut, når du løber tør for benzin.
Når det lykkes dig at køre hele afstanden til New York, begynder du automatisk forfra igen fra Los Angeles og prøver engang mere. Ruten bliver mere og mere vanskelig. Trafikken bliver større og farten sættes op.

Således spilles Trans American Rally

Tryk først på RESET
Tryk derefter på '0'
1 Vej
2 Din bil
3 Venstre bagspejl
4 Speedometer (op til 240 mil i timen)
5 Benzinviser
6 Højre bagspejl
7 Takometer (op til 8000 omdrejninger i minuttet)
8 Total kørt afstand (pointviser)
9 Afstand til næste benzin påfyldningsstop



Din bil hånditeres således



1 -\
2 -- Styr til højre
3 -/
4 - Brug bremsen
5 -\
6 -- Styr til venstre
7 -/

Tryk på aktionsknappen for at accelerere.

Spillets slutning
Spillet slutter, hvis du kører tør for benzin, før du når det næste påfyldningsstop.

Pointtælling
Ved spillets slutning overføres dine points automatisk til Rally pointviseren. Den kan vise maksimum fem pointsæt.

Linjen viser det sidste pointantal. Du kan her indtaste dit navn eller navnet på en af de andre spillere.

Næste omgang begynder automatisk.

Spilletips
Med den hastighed, du kører, er det vigtigt at skelne mellem biler, der kommer imod dig, og biler,

der kører i samme retning, som du kører!

- Biler, der kommer imod dig, er grønne.
- Andre biler er blå.

Brug bremsen for at undgå sammenstød!

Bruksanvisning (sidan 15)

SVENSKA

Detta spel kan endast spelas på en Videopac + eller Jopac speldator.

TRANS AMERICAN RALLY

Ett prov på körskicklighet för 1 till 5 spelare.

För demonstration:
Tryck först på RESET
Tryck sedan på 'D'
Bildskärmen visar först en karta över U.S.A. och hela sträckan som skall köras med start från västkusten tvärs över kontinenten till östkusten.

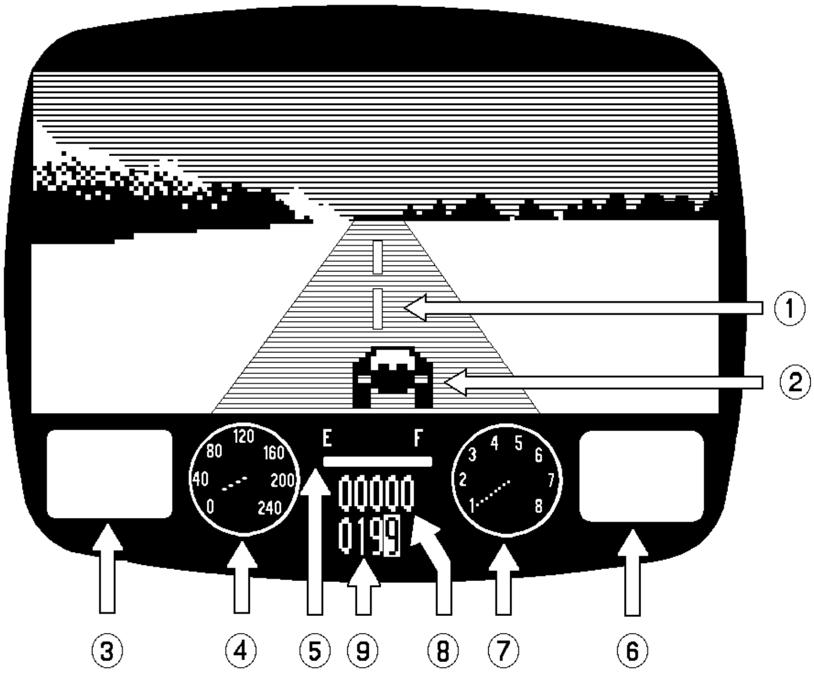
Rallyt körs i tre etapper:
Etapp 1: Los Angeles - Denver (raka motorvägar genom ökenlandskap).
Etapp 2: Denver - Chicago (nattköming med massor av kurvor).
Etapp 3: Chicago - New York (dagkörning på isbelagda vågar).

Spelets syfte
Att komma så långt som möjligt på den bensin som finns. Varje kollision innebär att man förlorar en hel del bensin men loppet kan ändå fortsätta. Du stannar för att tanka i Denver, Chicago och New York. Spelet är över när bensinen är slut.

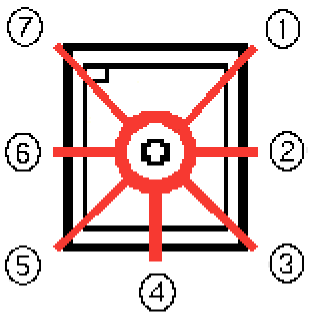
När Du lyckas ta Dig hela sträckan till New York får Du automatiskt börja om igen från Los Angeles för en ny omgång. Loppet blir svårare och svårare. Trafiken ökar och farten blir alit högre.

Såhär spelas Trans American Rally

Tryck först på RESET
Tryck sedan på '0'
1 Vägen
2 Din bil
3 Vänster backspegel
4 Hastighetsmätare (upp till 240 mph)
5 Bränslemätare
6 Höger backspegel
7 Varvräknare (upp till 8000 rpm)
8 Den körda sträckan (poängmarkering)
9 Sträckan fram till nästa stopp för tankning



Sähär kör Du



1 -\
2 -- Styr till höger
3 -/
4 - Broms
5 -\
6 -- Styr till vänster
7 -/

Tryck på ACTION-knappen för att accelerera.

Slut på spelet
Spelet är över om bensinen tar slut innan Du når fram till nästa tankstalle.

Poängräkning
Vid spelets slut överförs Din poäng automatiskt till poängtavlan. Maximum är fem poäng.

Efter sista poängmarkeringen följer ett streck. Här kan du skriva in Ditt eget eller ett av medtävlarnas namn.

Näste omgång börjar automatiskt.

Speltips
I den hastighet Du kör är det viktigt att kunna skilja mötande bilar från bilar som kör i samma

riktning som Du själv!

- Mötande biiar är gröna
- Andra bilar är blåa

Använd bromsen för att undvika kollision!

Modo de empleo

ESPAÑOL

Este juego solamente puede ser jugado con un computer de juegos Videopac + o Jopac.

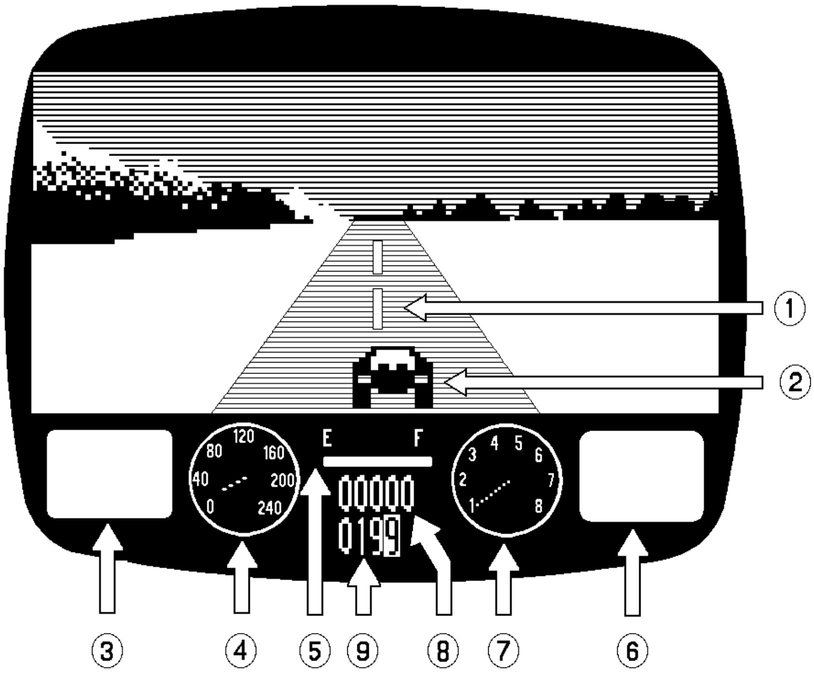
TRANS AMERICAN RALLY

Una prueba de habilidad conductors para 1 à 5 conductores.

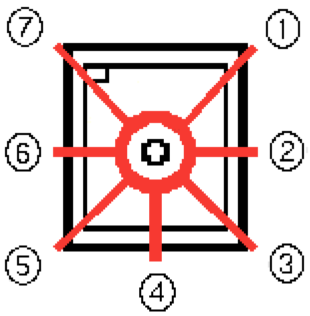
Para una demostración:
Primero pulsar RESET
Después pulsar 'D'
La primera escena muestra un mapa de los Estados Unidos de América y la distancia total que debe recorrerse, salida en la Costa Oeste, justamente a través del continente haste la Costa Este.
El rally se efectúa en tres etapas:
1 etapa: Los Angeles - Denver (carretera recta entre desierto).
2 etapa: Denver - Chicago (conducción nocturna con gran cantidad de curvas).
3 etapa: Chicago - New York (conducción de dia sobre carreteras cubiertas de hielo).

Objeto del juego
Cubrir la distancia más larga posible con el carburante disponible. Una colisión significa una pérdida considerable de carburante, pero puede continuar la carrera. Usted hace paradas para repostar carburante en Denver, Chicago y New York. El juego termina cuando se le acaba el carburante. Cuando logra usted cubrir la distancia entera hasta New York, automáticamente vuelve a salir hacia Los Angeles para otro intento. El trayecto ofrecerá progresivamente dificultades. Habrá tráfico más pesado y la velocidad aumentará.

Jugar Trans American Rally
Primero pulsar RESET
Después pulsar '0'
1 Carretera
2 Su coche
3 Espejo retrovisor izquierdo
4 Cuentakilómetros (hasta 240 m.p.h.)
5 Indicador de nivel de carburante
6 Espejo retrovisor derecho
7 Cuentarrevoluciones (hasta 8000 r.p.m.)
8 Distancia total recorrida (indicador de tanteo)
9 Distance que debe ser recorrida hasta la nueva parada para repostar carburante.



Mando de su auto



1 -\
2 -- Girar hacia la derecha
3 -/
4 - Frenaje
5 -\
6 -- Girar hacia la izquierda
7 -/

Pulsar el botón de acción para aumentar la velocidad.

Fin del juego
El juego termina cuando se le acaba el carburante antes de poder alcanzar la siguiente parada para repostar carburante.

Mantenimiento del tanteo
Al final del juego su tanteo es transferido automáticamente al panel totalizador del rally. Guarda un máximo de cinco tanteos.

La línea indica el último tanteo. Aquí puede usted programar su nombre o el de otro competidor.

La nueva ronda empieza automáticamente.

Consejos para la jugada

¡En el recorrido de la carrera es importante distinguir los coches que vienen en dirección contraria de los coches que van en la misma dirección que usted!

- Los coches en dirección contraria son verdes.
- Los otros coches son azules.

¡Use sus frenos para evitar accidentes!

Modo de emprego

PORTUGUÊS

Este jogo só pode ser jogado com o computador de jugos Videopac + ou Jopac.

TRANS AMERICAN RALLY

Um teste de habilidade de condução para 1 até 5 condutores.

Para demonstração:

Primeiro prima RESET
Depois prima 'D'

A primeira cena apresenta um mapa dos E.U.A. e a distância total a cobrir, começando na Costa Oeste, através do continente até à Costa Este.
O rally é conduzido em três etapas:
1 etapa: Los Angeles - Denver (auto-estradas directas através de campo deserto).
2 etapa: Denver - Chicago (condução nocturna com muitas curvas).
3 etapa: Chicago - New York (condução diurna sobre estradas cobertas de gelo).

Finalidade do logo
Cibrir a maior distância possível com o combustível disponível. Cada colisão traduz-se numa perda considerável de combutível, mas você continuar a corrida. Você pode parar para se reabastecer em Denver, Chicago e New York.

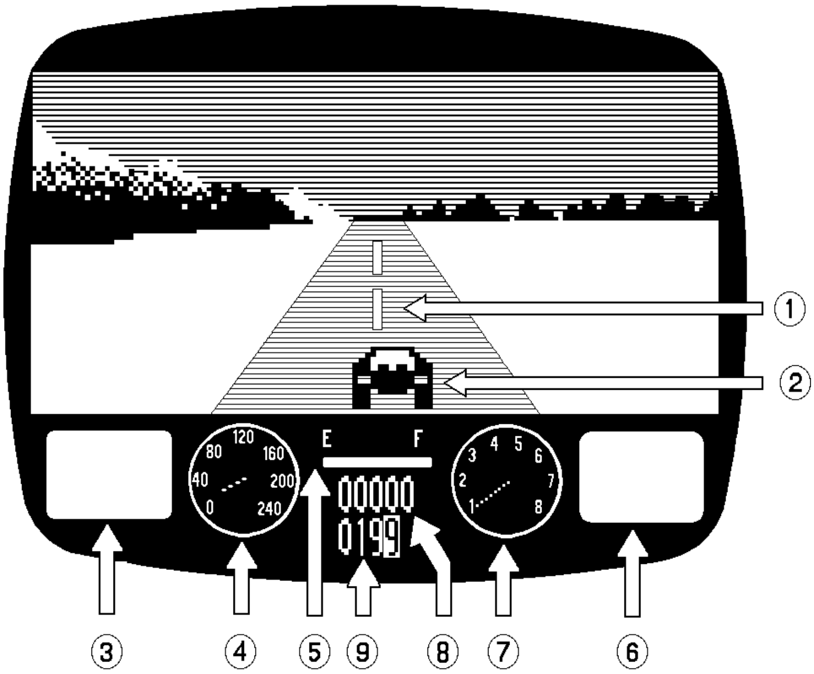
0 jogo acaba quando você fica sem combustível.
Quando você conseguir cobrir a distância até New York, você recomeça automàticamente tudo do fornápio desde Los Angeles para uma outra tentativa. A corrida torna-se progressivamente mais dificil. Aparecerá mais volume de tráfego e a velocidade aumenta.

Togando o Trans American Rally

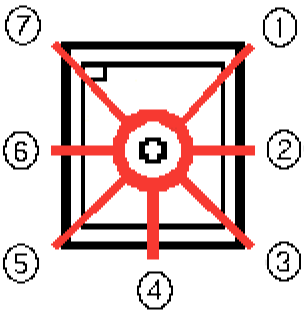
Primeiro prima RESET
Depois primo '0'

1 Estrada
2 O seu carro
3 Espelho retrovisor esquerdo
4 Velocímentro (até 240 mph)
5 Indicador de combustível
6 Espelho retrovisor direito

7 Conta Rotações (até 8000 rpm)
8 Distância total percorrida (indicador de pontuação)
9 Distância a percorrer até à nova estação de serviço



Condução do seu carro



1 -\
2 -- Rode a direcção a direita
3 -/
4 - Trave
5 -\
6 -- Rode a direcção para a esquerda
7 -/

Prima a tecla de acção para acelerar.

Fim do jogo
O jogo acaba quando o conbustível acaba antes de atingir a estação de serviço mais próxima.

Memorização da pontuação
No fim do jogo a sua pontuação é automàticamente transferida para o indicador de pontuação. Memoriza um máximo de cinco pontuações.

A linha indice a última pontuação. Nesta altura você pode escrever o seu nome ou o de qualquer dos outros competidores.

A nova corrida começa automàticamente.

Sugestões para o jogo
À velocidade a que você se está a deslocar é importante distinguir os carros vindos da frente dos carros movendo-se na mesma direcção em que você se desloca!

- Os carros vindos da frente são verdes
- Os outros carros são azuis

Use os seus travões para evitar colisões!

Ozyr's Philips/Jopac Archive Odyssey[2] Index | Emporium Index